

“Il piatto PRO”

Regolamento progetto educativo
promosso da GESCO Società Cooperativa Agricola

Manifestazione da intendersi, ai sensi dell'art. 6 comma 1 lettera e) D.P.R. 430/2001,
*“manifestazioni nelle quali i premi sono destinati a favore di enti o istituzioni di carattere pubblico
o che abbiano finalità eminentemente sociali o benefiche”,*
ESCLUSA DALLA NORMATIVA SULLE MANIFESTAZIONI A PREMIO.

Le norme che regolano la partecipazione sono le seguenti.

Art. 1

SOGGETTO PROMOTORE

GESCO Società Cooperativa Agricola, Via Del Rio n.400 - 47522 San Vittore di Cesena (FC), Codice Fiscale e Partita IVA 02522130406 (di seguito anche “Soggetto Promotore” oppure “Amadori”).

Art. 2

FINALITÀ

L'Iniziativa didattica per l'anno scolastico 2026-2027 denominata **“Il piatto PRO”** (di seguito anche solo “Iniziativa” o “Contest”) è il progetto educativo gratuito promosso da Amadori che fa scoprire ad alunni e alunne l'importanza di nutrirsi al meglio e coltivare il proprio benessere.

Art. 3

DESTINATARI E AMBITO TERRITORIALE

L'Iniziativa è rivolta alle **Classi III, IV e V** delle **Scuole PRIMARIE** ubicate nel territorio nazionale (di seguito anche “Classe” o al plurale “Classi” e “Scuola” o al plurale “Scuole”).
Ogni Scuola, tramite i/le Docenti referenti (di seguito anche “Docente” o al plurale “Docenti”), può partecipare all'Iniziativa con più Classi.

Art. 4

DURATA

L'Iniziativa didattica **avrà inizio il 23 settembre 2026 e terminerà il 5 maggio 2027**. Il Contest terminerà con l'assegnazione dei premi alle Scuole vincitrici, tramite estrazione casuale, **entro il 20 maggio 2027**.

Art. 5

TIPOLOGIA DI PERCORSO

“Il piatto PRO” è un **progetto** che prevede lo svolgimento di un **percorso educativo in Classe** e la possibilità per le Scuole di partecipare a un **contest**.

Il **percorso educativo**, condotto in Classe dal Docente utilizzando i materiali messi a disposizione dal progetto, ha come obiettivo quello di introdurre gli alunni e le alunne all'importanza della corretta nutrizione che trova in “Il piatto PRO” la sintesi dei suoi componenti nutrizionali e relazionali. Il percorso diventa più coinvolgente grazie a “Il piatto PRO - Game”: un gioco digitale e interattivo, accessibile a tutti.

Il game invita le Classi a scegliere, da un elenco figurato, i cibi con cui comporre piatti equilibrati grazie ai quali potranno anche partecipare al Contest che premia le Scuole.

Tra tutte le Scuole le cui Classi avranno completato il game, realizzando **almeno num. 1 “piatto PRO”** (di seguito “Contributo” o al plurale “Contributi”), fino a massimo num. 30 Contributi per Classe come meglio dettagliato di seguito, ne verranno sorteggiate n° 3 che vinceranno ciascuna un buono del valore pari a 1.000 euro (IVA inclusa se applicabile) per l’acquisto di materiale didattico.

Art. 6

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Per aderire all’Iniziativa, il/la Docente referente dovrà collegarsi al sito del progetto **amadoriperlascuola.it** e andare alla sezione Area Docente, dove troverà un modulo di registrazione da compilare con i dati richiesti.

Il/la Docente dovrà indicare la Scuola a cui appartiene (selezionando il nome del Plesso, non del Comprensivo) e aggiungere la Classe o le Classi con cui intende partecipare al progetto (è obbligatorio inserire almeno una Classe ed è possibile inserirne altre successivamente in qualunque momento tramite l’apposita funzione “AGGIUNGI CLASSI” nell’Area riservata).

Il/la Docente, dopo aver compilato il modulo e cliccato su **CONFERMA E REGISTRATI**, riceverà un’email all’indirizzo indicato, nella quale sarà richiesto di scegliere una password per completare la registrazione: solo dopo il salvataggio della password, il/la Docente risulterà regolarmente registrato/a e potrà subito accedere all’Area riservata.

Si possono registrare più Docenti della stessa Scuola e ogni Docente può aggiungere più Classi.

Non sarà possibile inserire la stessa Classe, per lo stesso Plesso, da parte di più Docenti. L’iscrizione al progetto implica l’accettazione del Regolamento in ogni sua parte.

Tramite i classici sistemi di comunicazione (e-mail, telefonate, Internet) le Scuole saranno invitate a iscriversi **dal 23 settembre 2026** e potranno farlo per tutto il periodo dell’Iniziativa **fino al 5 maggio 2027**, tramite i/le Docenti referenti.

Art. 7

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il/la Docente avrà a disposizione, immediatamente dopo aver concluso l’iscrizione, nella propria Area riservata, un kit didattico che approfondisce **diversi aspetti del “piatto PRO” attraverso 3 tipologie di contenuti:**

- **Dispensa**
- **Scheda attività**
- **Video pillola**

Giocando con il game digitale, a disposizione del/la Docente che ha iscritto la Classe, sarà possibile creare almeno un “piatto PRO” personalizzato dagli/dalle alunni/e, sulla base delle nozioni apprese dai materiali del kit didattico condiviso dal/la Docente: tutti i concetti e le attività proposte nel kit didattico sono infatti utili ad affrontare il game che porta alla creazione del Contributo richiesto per la partecipazione al Contest.

Ogni Contributo “piatto PRO” completato da una Classe, tramite il/la Docente referente, assegna una possibilità di estrazione alla Scuola di appartenenza. Ciascuna Scuola verrà inserita nel file per l’estrazione finale tante volte quanti sono i Contributi validi completati dalle proprie Classi, fino a un massimo di 30 “piatti PRO” per ciascuna Classe. Oltre tale limite, sarà possibile continuare a utilizzare il game digitale, ma senza accumulare ulteriori possibilità di vincita.

Art. 8

STRUMENTI-MATERIALI EDUCATIVI DISPONIBILI

Tutti i materiali educativi del kit didattico (compresa la Guida Docente che spiega il progetto e tutti i suoi contenuti) sono disponibili sul sito del progetto, all'interno dell'Area Docente, accessibile solo tramite registrazione.

Nell' Area Docente, ogni insegnante potrà disporre dei seguenti strumenti da utilizzare per svolgere al meglio il lavoro educativo in Classe:

- Guida Docente (che spiega passo dopo passo il progetto e tutti i suoi contenuti)
- Dispense
- Schede attività
- Video pillole
- Game digitale

Art. 9

TIPOLOGIA DI CONTRIBUTO RICHIESTO

Per partecipare al Contest, la Classe, tramite il/la Docente referente, dovrà completare (attraverso il game digitale) **da un minimo di 1 fino a un massimo di 30 Contributi, sotto forma di "piatto PRO"**, realizzati e personalizzati sulla base degli alimenti forniti all'interno del game.

I Contributi dovranno essere realizzati in conformità alle indicazioni fornite nel sito del progetto.

Più Contributi vengono caricati dai/le Docenti referenti (fino a un massimo di num. 30 "piatto PRO" completati da ciascuna Classe) più sono le possibilità per la Classe di essere estratta e far aggiudicare la vittoria alla propria Scuola.

Art. 10

MODALITÀ DI VINCITA

Entro il **20 maggio 2027**, tra tutti i Contributi inviati tramite i/le Docenti referenti durante il periodo dal **23 settembre 2026** al **5 maggio 2027**, ne saranno estratti **n° 3** corrispondenti alle **Scuole vincitrici**.

In nessun caso i/le Docenti e/o i partecipanti che avranno realizzato e/o fornito i Contributi alla presente Iniziativa potranno avanzare pretese, a qualsivoglia ragione e/o titolo, nei confronti del Soggetto Promotore in relazione all'eventuale mancata estrazione del Contributo presentato.

Ogni Scuola partecipante potrà vincere solo uno dei premi in palio.

Art. 11

PREMI IN PALIO

Le n° 3 Scuole di appartenenza delle Classi autrici dei Contributi estratti si aggiudicheranno, ciascuna, un **BUONO SPESA IN MATERIALE DIDATTICO** pari a 1.000 euro Iva inclusa se applicabile.

Art. 12

CARATTERISTICHE DEI PREMI IN PALIO

Il montepremi totale in palio per le Scuole è pari a 3.000 euro Iva inclusa se applicabile.

Il **buono spesa in materiale didattico** di 1.000 euro Iva inclusa se applicabile ha le seguenti caratteristiche:

- è spendibile on-line;
- entro il 30 maggio 2027, le Scuole riceveranno le informazioni utili alla richiesta del buono e all'utilizzo dello stesso;

- il buono spesa potrà essere utilizzato dalla Scuola per l'acquisto di materiale didattico entro il 30 novembre 2027;

- il buono, laddove non esaurito, non dà diritto a resto.

I premi saranno consegnati alla segreteria dell'Istituto didattico di riferimento senza alcun onere a carico della Scuola.

La Scuola vincente non può contestare il premio assegnato, né richiederne il valore corrispondente in denaro (o altri beni assimilabili al denaro) oppure la sostituzione per nessun motivo.

Tuttavia, il Soggetto Promotore, nel caso in cui non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale oppure anche superiore, sempre relativo a materiale didattico.

Art. 13

MODALITÀ DI COMUNICAZIONE DELLA VINCITA

Le Scuole saranno avvisate della vincita tramite mail e/o telefonata al/alla Docente referente, ai contatti inseriti in fase di registrazione. I/le Docenti contattati/e dovranno dare riscontro entro 10 giorni dalla data di invio della comunicazione di vincita confermando l'accettazione del premio offerto.

I premi eventualmente non assegnati per mancanza di partecipazioni valide o di riscontro da parte delle Scuole vincitrici resteranno a disposizione del Soggetto Promotore.

I dati dei vincitori (Contributi vincenti e Classe/Scuola) potranno essere pubblicati sul sito amadoriperlascuola.it e anche su altri siti del Soggetto Promotore o su altri media.

Amadori si riserva la possibilità di organizzare un incontro di premiazione e chiedere la disponibilità a partecipare alle Scuole vincitrici, dandone comunicazione per tempo ai/le Docenti.

Art. 14

PRIVACY – GDPR

GESCO Società Cooperativa Agricola si avvarrà nella gestione dell'Iniziativa di d&f S.R.L., sita in Via Persicetana Vecchia 28, 40132 Bologna, pertanto non tratterà dati personali in quanto non riceverà direttamente alcuna informazione. Le informazioni personali veicolate dai partecipanti caricando i Contributi sul sito amadoriperlascuola.it sono trattate esclusivamente da d&f S.R.L in qualità di Titolare, come da Informativa presente sul sito amadoriperlascuola.it.

Art. 15

PROMOZIONE DELL'INIZIATIVA

Tramite i tradizionali sistemi di comunicazione (a titolo puramente esemplificativo e non esaustivo: web, posta elettronica), i destinatari dell'Iniziativa riceveranno informazioni promozionali su "Il piatto PRO".

I messaggi pubblicitari che comunicheranno l'Iniziativa saranno coerenti con il presente Regolamento.

Il Soggetto Promotore si riserva la possibilità di comunicare l'Iniziativa attraverso tutti i mezzi che riterrà opportuni.

Art. 16

ESCLUSIONE, GARANZIE E ADEMPIMENTI

Ogni dichiarazione falsa o incompleta implica l'esclusione immediata del partecipante dall'Iniziativa.

Saranno esclusi dalla selezione i Contributi non presentati entro i termini e le modalità previste, quelli presentati in forma parziale o comunque in contrasto con quanto indicato nel presente Regolamento.

La partecipazione all'Iniziativa comporta per il/la Docente, l'accettazione integrale delle regole e delle clausole contenute nel presente Regolamento. Qualora un partecipante violi i termini del presente Regolamento, sarà automaticamente escluso dall'Iniziativa.

Non saranno ritenute valide le partecipazioni prive dei requisiti previsti dal Regolamento e/o con dati incompleti e/o non veritieri.

I partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Soggetto Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso, aderiscano all'Iniziativa con mezzi e strumenti in grado di eludere le regole, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'Iniziativa, saranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

Il Soggetto Promotore si riserva comunque, prima di confermare e/o consegnare il premio, di effettuare dei controlli al fine di verificare il corretto svolgimento dell'Iniziativa e l'assenza di condotte dei partecipanti in violazione delle disposizioni del presente Regolamento.

Qualunque modifica e/o integrazione eventualmente apportata al Regolamento da parte del Soggetto Promotore sarà portata a conoscenza degli interessati.

Art. 17

MAGGIORI INFORMAZIONI

Per maggiori dettagli le Scuole potranno rivolgersi alla Segreteria Organizzativa d&f S.R.L., sita in Via Persicetana Vecchia 28, 40132 Bologna, chiamando il numero 051/6414705 attivo dal lunedì al venerdì, dalle 09:00 alle 13:00 oppure scrivendo un'email all'indirizzo di posta elettronica info@amadoriperlascuola.it.

Art. 18

FORO COMPETENTE

Ogni eventuale controversia dovesse insorgere in relazione al presente Regolamento sarà di competenza esclusiva del foro di Forlì-Cesena. Il Soggetto Promotore si riserva il diritto discrezionale di sospendere, modificare, terminare o cancellare una o più parti di meccaniche premiali e la relativa assegnazione dei premi qualora si dovessero verificare fatti e/o accadimenti al di fuori del ragionevole controllo del Soggetto Promotore che rendano difficoltoso e/o impossibile il proseguimento dell'Iniziativa. In tali ipotesi non sarà dovuto ai partecipanti o aderenti alcun indennizzo o ristoro.

Art. 19

DICHIARAZIONI AGGIUNTIVE

Il Soggetto Promotore dichiara che:

1. La promozione è soggetta a tutte le leggi applicabili, ma costituisce manifestazione esclusa dall'ambito di applicazione del D.P.R. 430 del 26 ottobre 2001, ai sensi dell'art. 6 comma 1, di conseguenza NON è da considerarsi concorso o operazione a premio ai fini dell'applicabilità della disciplina regolamentare dettata dal provvedimento citato.
2. Non è responsabile per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzioni o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet,

l'accessibilità al sito e la rete telefonica mobile e fissa che possano impedire oppure ostacolare la partecipazione all'attività premiale.

3. Richieste di ricevimento premi presentate con modalità diverse da quelle previste, non permetteranno di ricevere il premio.

San Vittore di Cesena, 23 settembre 2026

GESCO Società Cooperativa Agricola

----- Nulla segue al presente regolamento -----